

GAME MASTER
100 % GAME-POWER! Nintendo • PlayStation • Xbox • PC
NR. 4/16
Juni / Juli 2016
€ 3,70 (D) • A: € 4,10 • I: € 5,20
CH: sFr 7,20 • B, L: € 4,30 • E: € 5,60
64048
Nr. 109
GAME MASTER
Neue Minecraft-Tipps!
2 XXL-GAME-POSTER
DEIN EXTRA
1 von 2 Extras:
Magnetic E-Flyer
Super Splasher
Rio2016
MARIO & SONIC BEI DEN OLYMPISCHEN SPIELEN RIO 2016
ABSOLUT GENIAL:
DER SPORT-SPASS DES JAHRES!
TOP-THEMEN DER AUSGABE:
Pokémon GO
Die Taschenmonster auf deinem Handy!
YO-KAI Watch
Der neue Mega-Kracher aus Japan!
Skylanders
Mit Vollgas durch den Sommer!
PLUS: LEGO Dimensions • Zelda • Paper Mario • LEGO Star Wars



ROBOBOT-
PANZER,
AKTIVIEREN!
Nintendo
Kirby
Planet Robobot
Kirby kann 25 Fähigkeiten
seiner Gegner kopieren.
Mach dich bereit, die Welt vor dem
mechanischen Untergang zu retten.
Kompatibel mit
vielen verschiedenen
amiibo
NINTENDO 2DS
new NINTENDO 3DS XL
NINTENDO 3DS
www.nintendo.de
©2016 HAL Laboratory, Inc. / Nintendo. Nintendo 2DS and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo. ©2016 Nintendo.



Inhalt GM 4/16

Viel Spass mit dieser Ausgabe!!!

Gratis: 2 coole Game-Poster

XXL-Poster

Extra groß!!!

YO-KAI WATCH

Mario & Sonic bei den Olympischen Spielen: Rio 2016

Getestet

Vorschau

Tipps & Tricks

Special

Fun & Action

Seite 4
„Mario & Sonic" kämpfen wieder um Olympisches Gold!

Seite 6
„YO-KAI WATCH": Ist es besser als Pokémon?

Seite 18 + 19
Frische Action für „Skylanders SuperChargers" und „LEGO Dimensions"!

Seite 10
Alles über den kommenden Kracher für Handy und Tablet: „Pokémon GO"!

Starke Gewinne!!!

Seite 12 + 33
Gewinne tolle Games und vieles mehr!

Ab Seite 22
Echt stark: 4 neue Seiten zu „Minecraft"

Seite 33
Jetzt neu! Direkt online mitmachen und gewinnen!

Dein Extra!

Magnetic E-Flyer oder Super Splasher

Mehr auf Seite 31!



Am Strand von Rio suchst du den nächsten Wettkampf aus, wirst du zu besonderen Events eingeladen, kleidest deinen Mii neu ein und erhältst Tipps.

Mario & Sonic bei den Olympischen Spielen Rio 2016

Nach dem Training auf dem 3DS folgt nun der Wettkampf auf dem großen TV-Bildschirm!

Im August starten die 26. Olympischen Spiele, doch Nintendo-Fans dürfen schon vorher um Gold kämpfen. Denn nach dem 3DS-Spiel (siehe unsere vorherige Ausgabe) treten Mario, Sonic und ihre Freunde am 24. Juni auch auf der Wii U an. Ganze 14 verschiedene Sportarten stehen zur Wahl, wobei drei Disziplinen auch als Duell-Varianten verfügbar sind: Sportliche Fairness wird dann von typischen Mario-Extras verdrängt, so dass deutlich mehr Action angesagt ist.

MIT 14 OLYMPISCHEN WETTKÄMPFEN!

Neben so manch bekannten Disziplinen wie 100 m Lauf, Schwimmen, Speerwerfen und Dreisprung stechen die Neuzugänge Rhythmische Sportgymnastik und das knallharte Rugby besonders ins Auge. Die hierzulande eher unbekannte Sportart erfordert ein gutes Auge für die Mitspieler und viel Geschick beim Passen des Balls. Eine weitere Neuerung ist der Heldenmodus mit besonders spannenden Ausscheidungsrunden: Doch erst, wenn man in jeder Sportart die Goldmedaille geholt hat, lässt sich diese Spielvariante mit verschiedenen Teams bestreiten.

Ebenso eindrucksvoll ist auch die Liste der über 30 Charaktere, von denen einige erst wie üblich freigespielt werden müssen. Auch die amiibo

Neu und echt klasse: Lenke den ballführenden Spieler an der gegnerischen Abwehr vorbei. Wird er dennoch festgehalten, passe den Ball schnell weiter.

Wer drückt schneller? Neben der Standard-Geschwindigkeit kannst du auch einen Turbo aktivieren und so blitzschnell ins Ziel rasen.



Fleißig Punkte sammeln: Nur, wer rechtzeitig und mit dem richtigen Timing die verschiedenen Tasten drückt, wird ganz oben auf dem Siegertreppchen landen.

Den richtigen Schub: Stunts in der Luft sorgen sorgen für Beschleunigung, damit du vor der Konkurrenz ins Ziel gelangst.

Oben, oben, Ⓑ-Taste: Beim Dreisprung kommt es nicht nur auf einen optimalen Anlauf an, du musst auch in die richtige Richtung bzw. richtigen Tasten drücken.

Voll auf die Zwölf! Bei diesem Schlagabtausch kommt es nicht nur auf kräftiges Austeilen an, du musst auch im richtigen Moment einen Block aufbauen.

werden unterstützt: So eröffnen beispielsweise die Mario- und Sonic-Figuren neue Ligen, um dort gegen Helden aus den Nintendo- und SEGA-Universen

AUF NACH RIO!

anzutreten. Für alle Erfolge und Medaillen erhältst du stets jede Menge Münzen, Ringe, zusätzliche Mii-Outfits und vieles mehr. Dennoch: Beim Test haben wir einen Online-Modus schmerzlich vermisst.

Höher, schneller, weiter: 14 Sportarten stehen zur Auswahl, drei davon gibt's als zusätzliche Duell-Disziplinen (Fußball, 7er-Rugby und Beachvolleyball).

Leider nur Zweitliga-Niveau: Wer die „Mario"-Fußballspiele kennt, wird von dieser lahmen Olympia-Disziplin zu Recht etwas enttäuscht sein.

Mario & Sonic b. d. Olymp. Spielen: Rio 2016

Sportspiel-Sammlung für Nintendo Wii U

SEGA / Nintendo	1-4 Spieler	Online: ✗
Erscheint am 24. Juni 2016	ca. 60,- €	

Tolle Sportspiel-Sammlung, die gerne noch etwas mehr frischen Wind und einen Online-Modus hätte vertragen können.

1-



Schlag zu! Um bestimmte oder besonders mächtige Attacken auszulösen, musst du Mini-Aufgaben lösen – zum Beispiel das Nachzeichnen einer Linie.

YO-KAI WATCH®

Geistreiches aus dem Hause Nintendo: Fange geheimnisvolle Yo-Kais und bring deine Heimatstadt auf Vordermann!

Stell dir vor, dass hinter jedem Missgeschick und hinter jedem Streit ein kleiner Geist steckt. Unsichtbar, frech und manchmal auch böse treiben diese so genannten Yo-Kais mitten unter uns ihren Schabernack. Doch was wäre, wenn diese Geister nicht länger verborgen wären?

Vermutlich bist du über die Story von „YO-KAI WATCH" längst im Bilde, denn die Anime-Serie ist auf Nickelodeon ja der absolute Renner (siehe auch Seite 8). Das 3DS-Spiel basiert auf der Handlung der ersten Staffel, allerdings hast du vieles selbst in der Hand: Zwar gibt es eine Story, doch die Stadt Lenzhausen lädt so sehr zum Erkunden ein und bietet so viel Abwechslung, dass die eigentliche Handlung schnell zur Nebensache wird.

DAS HIT-SPIEL AUS JAPAN!

Im Mittelpunkt steht natürlich das Aufspüren, Fangen und Freundschaften schließen mit den Yo-Kais. Mittels der Yo-Kai Watch – einer magischen Uhr – machst du die Geister-Verstecke ausfindig und hältst die Wesen von weiterem Unfug ab. Als Zeichen ihrer Freundschaft überreichen sie dir Medaillen, mit denen du sie jederzeit herbeirufen kannst. Zum Beispiel um gegen andere Yo-Kais zu kämpfen. Oftmals haben die Geister jedoch auch Sorgen, so dass du zunächst ihre Probleme lösen musst.

Das Kämpfen mit und gegen die Yo-Kais funktioniert komplett anders, als du es von „Pokémon" & Co. kennst: Die Duelle laufen nämlich von

Oh, wie schön ist Lenzhausen! Grafisch gehört „YO-KAI WATCH" zu den besten 3DS-Rollenspielen überhaupt.

Wenn Geister zu Freunden werden: Es ist nicht immer einfach, die rund 200 Yo-Kais im Spiel zu fangen – doch dann folgen sie dir aufs Wort!

Wer steckt dahinter?

„YO-KAI WATCH" wurde von Level 5 entwickelt, **den Machern der Serien „Professor Layton" und „Inazuma Eleven"**. Aber auch das phantastische PS3-Rollenspiel „Ni no Kuni" (Bild) und einige „Dragon Quest"-Games gehen auf das Konto der 1998 gegründeten Software-Schmiede aus dem japanischen Fukuoka.

Suchen & Fangen!



Sie sind nahezu überall: Die Yo-Kais verstecken sich an den unmöglichsten Orten – sogar in Mülltonnen!

Freund und Helfer: Whisper ist der erste Yo-Kai, den du im Abenteuer kennenlernst und der dir die Yo-Kai Watch übergibt.

Großer Brocken: Auch, wenn die Kämpfe automatisch ablaufen, hast du alle Hände voll zu tun: Hier benötigt ein Yo-Kai dringend Heilung!

selbst ab – was jedoch nicht heißt, dass du Däumchen drehen darfst! So ist es an dir, die Aufstellung zu verändern, Attacken auszuwählen oder Items einzusetzen. Hierbei kommt stets der Touchscreen zum Einsatz. Vor allem die Endgegner-Duelle machen besonders viel Spaß, denn dann musst du dich gezielt auf bestimmte Körperteile konzentrieren, um so Schwachstellen herauszufinden. Zum Auslösen besonders mächtiger Attacken müssen jedoch kleine Mini-Spiele gemeistert werden. Das ist anfangs ganz witzig, aber irgendwann auch ein wenig nervig ... Dennoch: „YO-KAI WATCH“ macht einen riesen Spaß und punktet mit tollen Neuerungen, die auch prima zu „Pokémon“ passen würden.

WIE VIELE YO-KAIS KANNST DU SCHNAPPEN?

Schräge Gesellen: Die Yo-Kais sind herrlich schräg und typisch japanisch designt!

Eine riesige Stadt: Lenzhausen bietet nicht nur mit Tag- und Nachtwechsel, sondern auch zahllose Neben-Missionen, die wochenlang unterhalten.

YO-KAI WATCH

Rollenspiel für Nintendo 3DS		
Nintendo	1-2 Spieler	Online: ✗
Erhältlich seit April 2016	ca. 40,- €	

Herrlich frisch: Mit „YO-KAI WATCH“ lässt sich die Zeit bis zu den nächsten „Pokémon“-Games prima überbrücken!

1



Die Toys, die TV-Serie!

Alles über das 3DS-Spiel hast du auf den vorherigen Seiten gelesen, jetzt stellen wir dir die Toys und Anime-Serie vor!

Die TV-Serie: Seit dem Mai läuft die erste Staffel von „YO-KAI WATCH" auf Nickelodeon. Die 26 Episoden werden von Montag bis Freitag um jeweils 15:20 Uhr ausgestrahlt und regelmäßig wiederholt.

Die Yo-Kai Watch: Die Watch (englisch: Uhr) ist das Herzstück der TV-Serie und kann in der Toy-Version mit den Sammelmedaillen bestückt werden. Über 100 Münzen erkennt die Watch und gibt anschließend original Sounds, Songs und Sprachaufnahmen von sich. Der Yo-Kai Watch liegen zwei exklusive Sammelmedaillen bei.

Auf Seite 12: Gewinne „YO-KAI WATCH"-Toys!

Sammelmedaillen: In jeder Tüte findest du drei Medaillen von Yo-Kai-Charakteren. Meist sind es natürlich „normale" Yo-Kais, aber es gibt auch seltene und legendäre Wesen. Sammelmedaillen funktionieren mit der Yo-Kai Watch, dem 3DS-Spiel und der App.

Sammelbuch: Wer seine Medaillen übersichtlich aufbewahren möchte, kann zum offiziellen Album greifen. Es enthält zwei Stammesseiten und vier Seiten mit Einlegefächern für die Medaillen. Dem Sammelbuch liegen übrigens noch eine exklusive Medaille und ein Stickerbogen bei.

Figuren: Eine Reihe von Plüsch- und Plastik-Figuren sind rund um „YO-KAI WATCH" erhältlich. Ob Kuscheltier, Verwandlungsfigur oder Modell mit Projektor – die Auswahl ist groß und teilweise liegen den Figuren auch Sammelmedaillen bei.

SEI DABEI, MACH FERNSEHFREI!



JETZT AUCH IN DEINER STADT!

Besuche uns auf der großen Spieltag-Tour! Es erwarten dich und deine Familie SpongeBob, jede Menge Spielspaß und viele weitere Überraschungen!



Spiel & Spaß mit Chiquita

07.05. GENF
Harmony Marathon Genf, Jardin Anglais, Quai du Général-Guisan
09:00 – 19:00 Uhr

28.05. BERLIN
Weltspieltag, Alexanderplatz, 10178 Berlin / 10:00 – 18:00 Uhr

25.06. KÖLN
Weltspieltag, Am Schokoladenmuseum,
Am Zollhafen, 50678 Köln / 10:00 – 18:00 Uhr

02.– 03.07. STUTTGART
Kinder- und Jugendfestival, Schloßplatz, 70173 Stuttgart
10:00 – 18:00 Uhr

01.– 03.07. ZÜRICH
Züri Fäscht, Hauptbahnhof, Bahnhofstrasse, Paradeplatz
01.07. 17:00 – 21:00 Uhr / 02.07. 14:00 – 21:00 Uhr
03.07. 11:00 – 19:00 Uhr

09.07. HAMBURG
Weltspieltag, HafenCity Baakenallee, 20457 Hamburg
10:00 – 18:00 Uhr

10.07. MAINZ
Stadtfest, Göttelmannstraße, 55131 Mainz / 10:00 – 18:00 Uhr





EINTRITT FREI!



Mehr zu Nickelodeon findest du kostenfrei in der **Nickelodeon Play App** und auf **www.nick.de**

nickelodeon



Pokémon GO

Es dauert leider noch etwas, bis das erste richtige „Pokémon"-Spiel für Handys und Tablets an den Start geht. Hier nochmals alle Infos!

Während du diesen Zeilen liest, ist „Pokémon GO" bereits erschienen – allerdings nur in Japan, Australien und Neuseeland! Denn statt das Spiel wie ursprünglich geplant im Frühjahr weltweit zu veröffentlichen, entschied sich Nintendo zunächst für einen ausführlichen Test in diesen drei Ländern. Das ist bei Games dieser Tragweite nicht weiter ungewöhnlich, doch natürlich ist es schade, dass wir uns hierzulande noch etwas gedulden müssen …

Damit du aber genau weißt, warum sich das Warten lohnt, fassen wir gerne einmal alle Infos zusammen!

NINTENDO TESTET DAS SPIEL BEREITS IN JAPAN!

„Pokémon GO" ist ein kostenloses und so genanntes Augmented-Reality-Spiel. Es basiert somit auf der Technik, die du wahrscheinlich schon vom Nintendo 3DS und den AR-Karten kennst: Per 3DS-Kamera scannst du diese speziellen Karten und schon erscheinen Dinge auf dem Bildschirm, die in die reale Umgebung eingebettet scheinen. So ähnlich funktioniert auch „Pokémon GO"!

Um in dem Spiel auf ein Pokémon zu treffen, musst du dich mit deinem Handy oder Tablet in der realen Umgebung bewegen und quasi auf die Jagd gehen. Die Pokémon halten sich dann an Orten und Gegenden auf, die zu ihrer Art passen. So wirst du Wasser-Pokémon zum Beispiel am Strand oder an einem See finden, während Pflanzen-Pokémon eher im Wald anzutreffen sind. Und da im Spiel alle bislang bekannten Taschenmonster fangbar sein sollen, wirst du fleißig suchen, jagen und auch mit Freunden tauschen müssen.

Bald kannst du auf die Jagd gehen: „Pokémon GO" soll noch in diesem Jahr bei uns erscheinen.

Gratis: „Pokémon GO" wirst du demnächst kostenlos über Google Play und den App Store herunterladen können – es wird jedoch auch In-App-Käufe enthalten.

So wird es dann auf dem Bildschirm aussehen: Die Pokémon tauchen quasi in der realen Umgebung auf, damit du sie fangen kannst.

Pokémon GO

Pokémon GO Plus ist ein Bluetooth-Gerät, das mit deinem Handy oder Tablet verbunden wird, und dich durch Vibrations- und Lichtsignale auf ein Pokémon in deiner Nähe aufmerksam macht. Das Pokémon GO Plus kannst du zum Beispiel am Handgelenk tragen und musst erst dann zum Handy greifen, nachdem es Alarm schlägt.

Pokémon GO Plus: Das Zubehör einmal mit und einmal ohne Armband.

Schnapp sie dir alle!



Derzeit läuft noch der Test in Japan, Australien und Neuseeland. Sobald es neue Infos gibt, liest du sie natürlich im Game Master.

Mit Kartenfunktion: Per Standortbestimmung weiß das Spiel, in welcher Landschaft oder Stadt du dich befindest und lässt passende Pokémon auftauchen.

Scanne die Umgebung mit der Kamera deines Handys oder Tablets!

Spüre immer neue Pokémon auf! Je höher dein Trainer-Level, desto besser.

Wirf durch Wischen auf dem Bildschirm einen Pokéball

Fange immer mehr Pokémon – auch, um deinen Trainer-Level zu erhöhen!

Um dabei aber nicht völlig blind durch die Gegend zu laufen und nur aufs Display zu starren, wird Nintendo ein Zubehör names

DEMNÄCHST AUCH BEI UNS!

„Pokémon GO Plus" veröffentlichen (siehe Kasten rechts). An bestimmten Orten werden sich zudem die so genannten Pokéstops befinden. Dort kannst du dann Items oder Eier erhalten, um dir im Spiel Vorteile zu verschaffen. Pokéstops sollen sich meist an Sehenswürdigkeiten befinden, also noch ein Grund mehr, mit dem App-Spiel unterwegs zu sein.

Zudem wird es für jeden Spieler die Wahl zwischen drei Teams geben. Als Mitglied eines Teams kannst du deine Pokémon in spezielle Arenen schicken, um gegen andere Teams um den aktuellen Standort zu kämpfen. Hierfür sind Wettbewerbe und spezielle Events rund um den Globus geplant. Auch ein Level-System für dich als Trainer darf nicht fehlen, um nach und nach immer seltenere Pokémon treffen zu können. Du siehst: Das Warten auf diesen „Pokémon"-Kracher lohnt sich!

Spannende Events, Team-Kämpfe und vieles mehr soll „Pokémon GO" zu einem echten Dauerbrenner machen – wir sind gespannt!

Pokémon GO

Actionspiel für iOS und android

Nintendo | Erscheint 2016 | mehrere Spieler

Dies könnte die Revolution unter den „Pokémon"-Games werden. Wir können es kaum noch erwarten, selbst auf die Jagd zu gehen.

iOS | android

Gewinne mit YO-KAI WATCH®

Alle Infos zum 3DS-Spiel „YO-KAI WATCH" liest du auf Seite 6!

Das Sammelfieber rund um „YO-KAI WATCH" ist ausgebrochen! Mach gleich mit bei unserem Gewinnspiel, um direkt in die Action einzusteigen!

4x Das 3DS-Spiel „YO-KAI WATCH" von Nintendo. Der ideale Start ins Abenteuer!

5x Eine offizielle Yo-Kai Watch von Hasbro, die über 200 Medaillen erkennt!

5x Eine coole Verwandlungsfigure von „YO-KAI WATCH" von Hasbro plus eine Medaille.



5x Das offizielle Medaillen-Sammelalbum zu „YO-KAI WATCH" von Hasbro inklusive einer exklusiven Medaille.



5x Je ein Booster-Pack „YO-KAI WATCH" mit drei Medaillen!

So machst du mit!

Um bei diesem Gewinnspiel dabei zu sein, musst du uns nur sagen, wie der freundliche Yo-Kai heißt, der dem heldenhaften Nathan in der TV-Serie und dir im 3DS-Abenteuer zur Seite steht: Schick uns deine richtige Antwort bis zum **19. August 2016** an eine der folgenden Adressen, und mit etwas Glück gehört einer der vielen Preise dann dir!

Unsere E-Mail-Adresse lautet:
gewinnspiel@panini.de
Betreff: Game Master – YO-KAI WATCH 4/16

Oder du schreibst an:
Panini Verlags GmbH
Game Master – YO-KAI WATCH 4/16
70165 Stuttgart

Weitere Teilnahmebedingungen findest du im Impressum auf Seite 34. Die Preise werden unter allen Einsendungen bei gleicher Gewinnchance verlost und die Gewinner direkt benachrichtigt.

Mit freundlicher Unterstützung von Hasbro und Nintendo



Nintendo®

Ursprünglich sollte der berühmte Fuchs schon im vergangenen Jahr starten, doch sein Raumschiff erhielt noch ein Update ...

Star Fox Zero

Bombiges Ballern: Der Landmaster-Panzer aus „Star Fox 64“ ist auch wieder mit dabei – ebenso die knallharten Boden-Missionen.

Lass es im All krachen! Grafisch treibt das Spiel die Konsole immer wieder zu Höchstleistungen – auch, wenn's dabei ab und zu mal ruckelt.

Mal was anderes: Neben der Flug- und Ballerei-Action geht's gelegentlich mit dem Gyrocopter samt verkabeltem Roboter auf Erkundungstour.

Fox McCloud kehrt nach dem genialen 3DS-Remake von „Star Fox 64“ wieder auf den großen Bildschirm zurück ... Genauer gesagt auf den TV-Bildschirm und den Gamepad-Screen der Wii U. Denn oftmals wirst du während der Weltraum- und Boden-Gefechte gezwungen, deinen Blick zwischen den Bildschirmen zu wechseln. Diese neuartige „Steuerung“ macht es leider enorm schwer, sich mit dem Actionkracher anzufreunden: Zu oft misslingen Manöver oder es entkommen Gegner, weil man „irgendwie falsch“ lenkt.

Wer sich jedoch durch diese zähe Anfangshürde beißt, steigt zu den besten Piloten des Nintendo-Universums auf. Dann sind nicht nur halsbrecherische Flugmanöver ein Klacks, auch waffenstrotzende Endgegner pustest du binnen Sekunden vom Himmel. Und nicht nur

ACTION BIS DIE BILDSCHIRME GLÜHEN!

satte Action erwartet dich: Denn dank des neuen zweibeinigen Walkers und des Gyrowings erkundest du in bester Agenten-Manier auch Raumschiffe und Gebäude.

Was dem Spiel leider fehlt, sind die klassischen Mehrspieler- oder Online-Modi aus den Vorgängern. Statt wilder Weltraumduelle gibt es nämlich nur die Möglichkeit, dass du das Abenteuer gemeinsam mit einem Co-Piloten erleben kannst (siehe Bild unten). Da hatten wir etwas mehr erwartet!



Zweispieler-Modus: Die neue Steuerung flutscht mit einem Freund viel besser, denn während der eine lenkt, nimmt der andere bequem die Gegner aufs Korn.

Echt ausgefuchst!

Fox McLoud ist der 28-jährige Sohn des legendären Weltraum-Piloten James McLoud und studierte an der Corneria-Flugakademie. Nach dem Tod seines Vaters trat er in dessen Fußstapfen und übernahm die Leitung des Star-Fox-Teams. Darin kämpft auch ein alter Weggefährte seines Vaters: Peppy Hare! Zu Fox' Erzfeinden zählen der größenwahnsinnige Andross und der Halunke Wolf O'Donnell.



Vielseitiger Held: Nach seinem Debüt im Jahre 1993 (siehe Bild) feierte der Fuchs auch Einsätze in „Super Smash Bros.“ und als Abenteurer in „Star Fox Adventures“.

Star For Zero

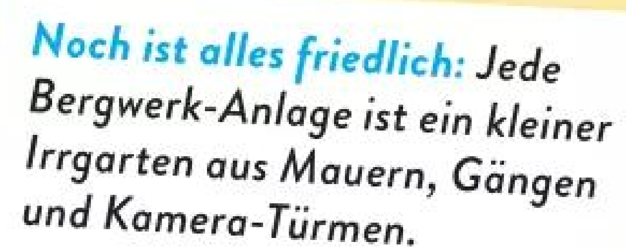
Actionspiel für Nintendo WiiU		
Nintendo	1-2 Spieler	Online: ✗
Erhältlich seit April 2016	ca. 45,- €	

2 – Packendes Weltraum-Abenteuer voller Action und einer Steuerung, an die man sich leider erst umständlich gewöhnen muss.

Passend zu Nintendos neuem Weltraum-Abenteuer erschien im eShop auch ein Download-Game, das auf zwei Bildschirmen gezockt wird.

Nur als Download im eShop erhältlich!





STAR FOX GUARD

Achtung, feindliche Roboter greifen an! Die Blechkumpel besitzen unterschiedliche Eigenschaften – doch gefährlich sind sie alle!



Noch ist alles friedlich: Jede Bergwerk-Anlage ist ein kleiner Irrgarten aus Mauern, Gängen und Kamera-Türmen.



Feuer frei! Nur die aktuell angewählte Kamera mit dem großen Bildschirm kann schießen – entsprechend oft musst du die Kamera wechseln.

SO WIRD GESTEUERT!

Jede Bergbau-Anlage ist ein Mini-Labyrinth, das mit zwölf Überwachungskameras bestückt ist. Jedes Kamerabild ist auf dem TV-Bildschirm zu sehen, **wobei die aktuell angewählte Kamera das größte Bild zeigt.** Die Positionen der Kameras im Labyrinth werden auf dem Gamepad eingeblendet. Tippst du dort eine Kamera an, wechselt die aktuelle Kameraansicht.



Teamwork ist prima: Ist ein Freund beim Zocken dabei, sollte einer die zwölf Bildschirme im Auge behalten, während der andere auf dem Gamepad die Kameras anwählt und die Roboter aufs Korn nimmt.

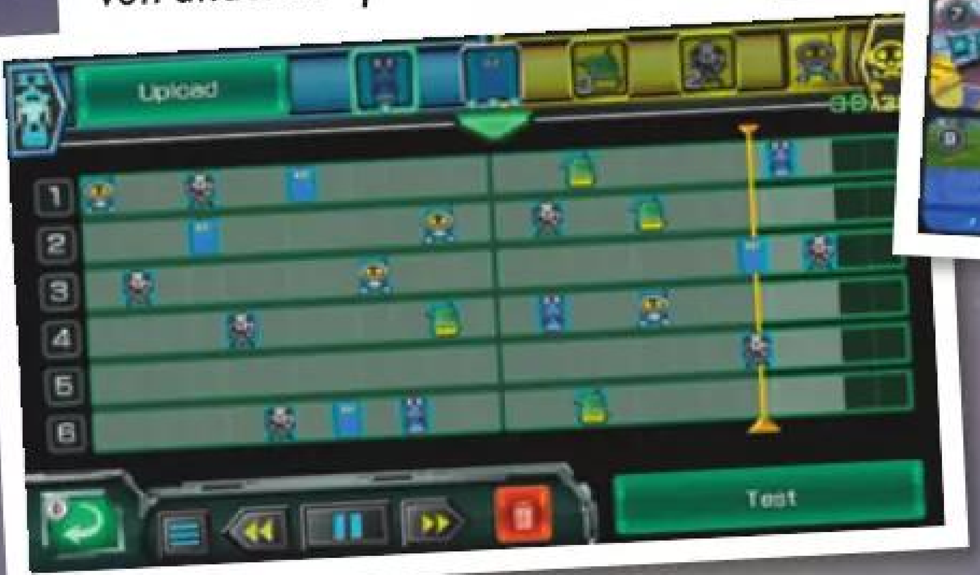
Während im Lylat-Sternensystem der Krieg gegen Andross und seine Schergen tobt (siehe linke Seite), möchte sich der Onkel von Slippy Toad eine goldene Nase verdienen. Und zwar mit seiner Bergbaufirma – die jedoch ständig von Robotern angegriffen wird. Doch mit dir als neuen Wachmann, sollte nun alles reibungslos verlaufen. Oder?

VERLIERE NICHT DEN ÜBERBLICK!

Die Steuerung ist zwar recht einfach, doch es ist fast unmöglich, die bis zu zwölf verschiedenen Überwachungskameras im Blick zu haben. Somit schlüpft irgendwo immer mal ein Blechkamerad durch und legt die Anlage in Schutt und Asche. Bei jedem neuen Versuch verhalten sich die Roboter übrigens gleich, somit weißt du dann auch, wann und wo sie angreifen. Besitzt du den Star Fox- oder Falco-amiibo, kannst du während der 100 Missionen auch das Star Fox-Team für einen automatischen Angriff herbeirufen.

Neben dem Hauptspiel-Modus ist auch eine Online-Variante enthalten, in der du selbst die Angriffsbewegungen der Roboter festlegst, um die Fabriken anderer Spieler zu stürmen. Unterm Strich ist das Verteidigen der Anlagen jedoch enorm hektisch und mit viel Frust verbunden. Nur stures Auswendiglernen der feindlichen Angriffsmuster garantiert letztlich den Sieg – da sind wir von Nintendo deutlich Spaßigeres gewohnt!

Plane deinen Angriff: Im Online-Modus kannst du den Spieß auch mal umdrehen, um Anlagen von anderen Spielern anzugreifen.



Du musst die Augen überall haben: Es ist extrem schwer, auch nur eine der 100 Missionen auf Anhieb zu schaffen.

Star Fox Gaurd

Strategiespiel für Nintendo Wii U

Nintendo	1 Spieler	Online: ✓
Erhältlich seit April 2016	ca. 15,- €	

Wer sich gerne durch Strategiespiele beißt und auf Hektik steht, findet mit diesem Game eine neue Herausforderung!





Nix zu zocken? Mit Nintendos neuem Fantasy-Taktik-Spektakel kommst du locker durch den Sommer!

FIRE EMBLEM Fates
Herrschaft
Vermächtnis
Offenbarung

Klug vorgehen: Die blauen Felder geben an, wie weit sich die aktivierte Figur bewegen kann. Die roten Felder zeigen die maximale Angriffsreichweite.

Ein erbitterter Krieg zwischen zwei Königreichen scheint unausweichlich – und du bist mittendrin! Schlägst du dich auf die Seite des Hauses Hoshido oder schließt du dich den Adligen der Nohr an? Deine Wahl triffst du bereits mit dem Kauf des Spiels, denn „Vermächtnis" und „Herrschaft" bieten nach kurzem Beginn zwei völlig unterschiedliche Handlungsstränge. Und sogar noch eine dritte Story namens „Offenbarung" ist als eShop-Download verfügbar. So umfangreich war noch kein „Fire Emblem" zuvor!

Von verzweigten Geschichte abgesehen, erwartet Strategie-Kenner jedoch das gewohnte Bild: In rundenbasierten Duellen ziehst du deine Fantasy-Krieger, Zauberer und magischen Kreaturen über verschiedenste Schlachtfelder. Unterschiedliches Gelände sorgt hierbei für Vor- und Nachteile, so dass die genaue Position deiner Helden bereits der erste Schritt zum Sieg ist.

WÄHLE DEINEN WEG!

Eine weitere Neuerung ist, dass du keinen Hauptcharakter vorgesetzt bekommst, sondern dir deinen eigenen gestaltest. Auch der Aufbau einer umfangreichen Basis mit Waffen- und Rüstungsläden ist nun möglich. Und wer neu ins Strategie-Genre einsteigt, kann den Schwierigkeitsgrad so einstellen, dass in den Missionen gestorbene Helden beim nächsten Mal wieder dabei sind.

Spannung zwischen den Schlachten: Regelmäßig treiben Dialoge und toll inszenierte Zwischensequenzen die Handlung voran.

Drei Storys: Willst du die jeweils anderen Handlungsstränge erleben, lade sie einfach für ein paar Euro aus dem eShop herunter.

Stein, Schere, Papier: Achte beim Kämpfen stets darauf, welchen Gegner du mit welcher Waffe angreifst, um einen Vorteil zu haben.

Fire Emblem Fates – Herrschaft / Vermächtnis / Offenbarung

Strategiespiele für Nintendo 3DS

Nintendo	1-2 Spieler	Online: ✓
Erhältlich seit Mai 2016	je ca. 45,- €	

1 Ein Fest für Taktik-Füchse: Die Neuerungen begeistern ebenso wie die Möglichkeit, bis zu drei Storys zocken zu können!

Strategie mit Tradition!

Das erste „Fire Emblem"-Abenteuer erschien bereits 1990 in Japan für Nintendos NES-Konsole. Doch erst der achte (!) Teil schaffte es 2004 erstmalig nach Europa. Dem GBA-Spiel folgten „The Sacred Stones" (GBA, 2005), „Path of Radiance" (GC, 2005), „Radiant Dawn" (Wii, 2008) und „Shadow Dragon" (DS, 2008). Dann folgte eine lange Pause, bis 2013 mit „Fire Emblem Awakening" der erste 3DS-Ableger erschien.

AKTUELLE GAME-HITS

Das Beste, womit du deine Konsole sonst noch füttern kannst:

Disney Art Academy

3DS Die „Art Academy“-Serie bringt dir schon seit vielen Jahren das Malen und Zeichnen näher: Ob klassische Kunst oder Helden aus dem „Pokémon“-Universum – die Auswahl ist groß! Mit dem aktuellen Teil kannst nun auch lernen, Disney- und Pixar-Figuren zu zeichnen. **Über 80 Anleitungen sind enthalten, damit Einsteiger mit wenigen Strichen schon tolle Ergebnisse erzielen können.** Nach und nach werden die Übungen komplexer, so dass auch Profis auf ihre Kosten kommen und noch jede Menge dazulernen. Wie gewohnt erwarten dich keine knochentrockenen Anleitungen, sondern lockere Tutorials, die Spaß machen. Deine digitalen Bilder kannst du anschließend mit Online-Freunden teilen oder abspeichern.





Hier kommt die Maus: Der obere 3DS-Bildschirm zeigt meist eine Vorlage, auf dem Touchscreen zeichnest du diese per Stylus-Stift nach.



Punk, Punkt, Komma, Stich ... Die rund 80 Übungen bauen aufeinander auf, so dass du mit der Zeit immer besser zeichnen lernst.



So macht Zeichnen Spaß: Die im Spiel gelernten Techniken lassen sich natürlich auch prima mit echten Stiften und Papier nutzen.

Kirby Planet Robobot

3DS Alarm! Eindringlinge haben Dream Land in eine mechanische Welt verwandelt! Doch natürlich kann Kirby mit deiner Hilfe dieser Gefahr trotzen. Denn wie gewohnt kann er durch Einsaugen von Gegnern deren Fähigkeiten nutzen. Gleichzeitig hat Kirby einen neuen Robobot-Panzer am Start, mit dem er fast jedes Hindernis aus dem Weg räumen kann. **Neben dem Solo-Modus gibt's auch eine Vierspieler-Variante, in der gemeinsam ins Abenteuer aufgebrochen wird.** Für erfolgreich beendete Missionen winken dann sogar Erfahrungspunkte, die die Helden noch stärker werden lassen. Zum Spiel erschienen übrigens auch einige neue amiibo-Figuren: genauer gesagt Kirby, König Dedede, Meta-Knight und Waddle Dee. Einmal mit dem 3DS verbunden kannst du deren Fähigkeiten auch als Kirby nutzen. Einen ausführlichen Test reichen wir in unserer kommenden Ausgabe nach.



Gemeinsam gegen das Böse: Auch ein Vierspieler-Modus für Zocken mit Freunden ist an Bord!



Durchschlagend: Neben Kirbys typischen Saug-Fähigkeiten kannst du auch seinen neuen Robobot-Panzer nutzen.

Im letzten Level-Pack zu „LEGO Dimensions" geht's in eine Spielhalle randvoll mit Videogames aus den 1980er Jahren.





Held mit fünf Fähigkeiten: Laserblick, Supergeschwindigkeit, Superstärke, Unbesiegbarkeit und Unsichtbarkeit lassen sich aber immer nur kurz nutzen.

LEVEL-PACK MIDWAY ARCADE

Level mit Hindernissen: Um voranzukommen, musst du in den verschiedenen Automatenspielen stets eine bestimmte Punktezahl erreichen.

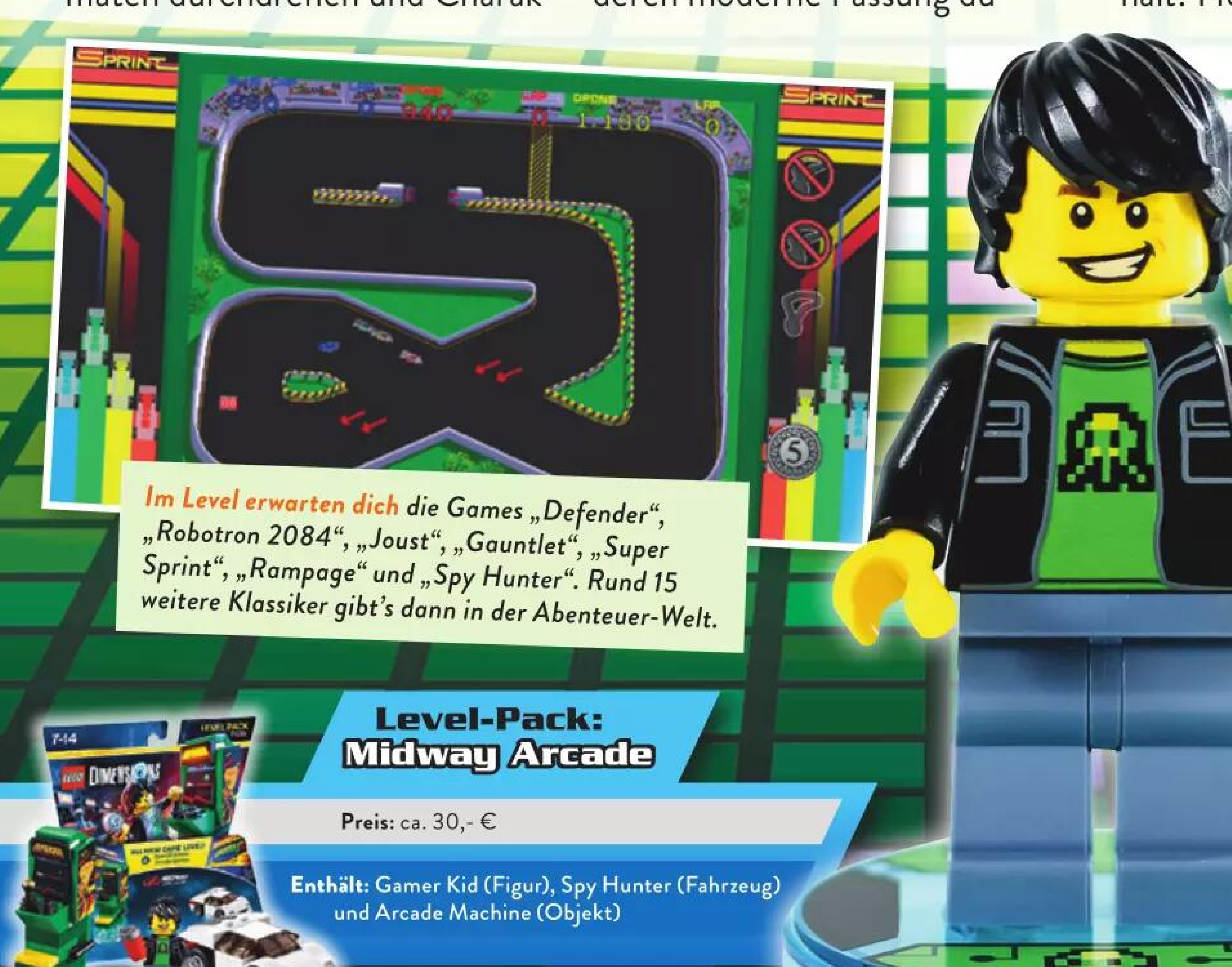
Voll der Retro-Flash: Im Automatenspiel „Spy Hunter" von 1983 jagst du in einem aufgemotzten Agentenfahrzeug viele rasende Bösewichte.

„Gauntlet": Der Schwierigkeitsgrad der Games ist aus heutiger Sicht enorm hoch, entsprechend muss man sich teils richtig durchbeißen.

Die Bezeichnung „Midway Arcade" setzt sich aus einer einst namhaften Softwarefirma zusammen (Midway), die Games für Spielhallen herstellte (englisch: Arcades). Somit ist dieses Level-Pack eine kleine Zeitreise zu der Anfangszeit der Videospiel-Ära in den 1980er Jahren. Als namenloser Held namens Gamer Kid betrittst du eine Spielhalle, in der die Automaten durchdrehen und Charaktere aus den Games freisetzen. Zum Glück kann Gamer Kid fünf verschiedene Eigenschaften einsetzen, um den Laden wieder zur Ruhe zu bringen. Hierbei schaltest du im Level und später auch in der Abenteuer-Welt über 20 Arcade-Spiele frei, deren moderne Fassung du teils schon aus dem Story-Modus von „LEGO Dimensions" kennst. Nun erlebst du jedoch die ursprünglichen Fassungen von vor rund 30 Jahren. Der Schwierigkeitsgrad ist bei fast all diesen Spielen enorm hoch und oft ist auch nicht immer klar, was genau du machen musst – aber so waren Videospiele früher halt! Heutzutage dürften an diesen Games aber nur noch deine Eltern oder Großeltern Spaß haben ...

LEIDER DAS SCHWÄCHSTE LEVEL-PACK!

Gamer Kid ist eine extrem coole und vielseitige Figur, doch die freischaltbaren Retro-Games versprühen kaum Spielspass.



Im Level erwarten dich die Games „Defender", „Robotron 2084", „Joust", „Gauntlet", „Super Sprint", „Rampage" und „Spy Hunter". Rund 15 weitere Klassiker gibt's dann in der Abenteuer-Welt.

Level-Pack: Midway Arcade

Preis: ca. 30,- €

Enthält: Gamer Kid (Figur), Spy Hunter (Fahrzeug) und Arcade Machine (Objekt)

ALLE LEVEL-PACKS:

Mit „Midway Arcade" sind nun sechs Erweiterungen für „LEGO Dimensions" für je ca. 30,- € erschienen. Hier die vorherigen Level-Packs im Überblick:

- **Dr. Who:** Erlebe viele clevere Rätsel und eine tolle Umsetzung der TV-Vorlage!
- **Ghostbusters:** Klasse LEGO-Version des ersten und besten „Ghostbusters"-Films
- **Portal:** Klasse Kopfnüsse und eine coole Atmosphäre mit viel schwarzem Humor
- **Simpsons:** Völlig abgedrehtes Abenteuer, das fast wie eine TV-Folge daherkommt.
- **Zurück in die Zukunft:** Leider schon in 30 Minuten durchgespielt, damit ist der Umfang des Levels eindeutig zu gering.

Die dritte Erweiterung zu „Skylanders SuperChargers" enthält zwei neue Land-Strecken und zusätzliche Spielmodi!

DAS LANDRENNEN-ACTION-PACK:

SKYLANDERS SUPERCHARGERS

Mit Vollgas durch die Skylands!

Strecke 1: Chompy-Garten

Drück auf die Tube: Dieser Kurs ist eine klassische Vollgas-Strecke ohne scharfe Kurven, dafür aber mit Verzweigungen und Boost-Kombinationen.

Strecke 2: Die Nachfeier

Achtung, da geht's runter! Die Passagen ohne Streckenbegrenzungen erinnern an die Regenbogen-Strecken aus „Mario Kart".

Als drittes und letztes Set zu „Skylanders SuperChargers" ist nun das „Landrennen-Action-Pack" am Start. Es enthält neben der Skylander-Figur Double Dare Trigger Happy und dem Land-Fahrzeug Gold Rusher noch die Landtrophäe. Dieses Item sorgt in der Land-Zone für zwei neue Rennstrecken und drei frische Spielmodi: den Superschurken-Cup, den Spiegel-Modus und die Boss-Jagd. Genau wie die anderen Trophäen aus den vorherigen Sets. Um die herausfordernden Boss-Rennen zu starten, musst du allerdings erst die entsprechende Strecke im Einzelrennen gewonnen haben. Schaffst du es, die Gegner rechtzeitig von der Strecke zu pusten, kannst du sie samt ihrer Fahrzeuge als Piloten anwählen. Somit ist auch das „Landrennen-Action-Pack" ähnlich aufgebaut wie die beiden vorherigen Packs, die wir dir vor einigen Ausgaben vorgestellt haben. Klassische Levels, in denen du mit den Skylanders herumläufst und Abenteuer erlebst, sind erneut leider nicht enthalten.

PRIMA ABSCHLUSS DER ACTION-PACK-SERIE!

Die beiden zusätzlichen Kurse machen mächtig Spass, von den drei neuen Land-Spielmodi rockt wie immer besonders die Boss-Jagd!

Boss-Jagd

Vier Schurken zum Fangen: Wie üblich solltest du für die Jagd die Waffen deines Wagens verbessert haben und stets direkt hinter dem Schurken fahren.

DOUBLE DARE TRIGGER HAPPY

GOLD RUSHER

DOUBLE DARE TRIGGER HAPPY

Double Dare Trigger Happy ist übrigens schon die siebte Figur-Version des durchgeknallten Skylanders. Es gibt ihn auch noch als „Power Blue"-Version.

Erweiterung:: Landrennen-Action-Pack

Preis: ca. 35,- €

Enthält: Double Dare Trigger Happy, Gold Rusher und die Landtrophäe



Echt spritzig: Nach „Splatoon" scheint Nintendo den nächsten farbenfrohen Hit vorzubereiten – dieses Mal mit Paper Mario!

Papier und Pappe: Die komplette Umgebung wirkt wie aus Bastelbögen gebaut – auch ohne 3D-Effekt vom 3DS absolut genial!

Wii U-Fans aufgepasst: Das nächste große „Mario"-Game wird ein echter Knaller!

Paper Mario Color Splash

Noch in diesem Jahr soll Paper Mario in sein fünftes Abenteuer starten! Denn die Shy Guys haben die Insel Prism Island ihrer Farbe beraubt. Und nicht nur das, auch die Bewohner wirken ungewöhnlich blass ... Da kann nur der bekannte Nintendo-Klempner helfen, indem er zu seinem neuen Farbhammer greift. So haut er nicht nur den Shy Guys auf die Mütze, er verspritzt auch die gestohlene Farbe. Auf diese Weise verwandeln sich schlichte Pappaufsteller wieder in belebte Gebäude und vieles mehr. Natürlich ist die Farbe nicht unbegrenzt vorhanden, so dass Such- und Rätselaufgaben zu knacken sind, um alles wieder bunt machen.

GRAFISCH MAL WIEDER EINE KLASSE FÜR SICH!

Die Kämpfe werden wie gewohnt in Runden ablaufen, doch dieses Mal wirst du deine Aktionskarten auf das Gamepad einfärben und von dort in den Kampf schnipsen: Färbst du beispielsweise eine Hammer-Karte ein, schlägt Paper Mario anschließend mit voller Wucht zu. Auch Spezialkarten wird es geben, die besonders mächtige Angriffe entfesseln. Sei also gespannt – demnächst folgen weitere Infos!

Fiese Shy Guys: Die Burschen haben dem Landstrich und den Bewohnern ihre Farben geraubt – doch Mario färbt die Toads wieder bunt!

Paper Craft: Interessierst du dich für Papier-Basteleien aus der Nintendo-Welt? Auf z. B. www.nintendo-papercraft.com findest du viele Bauanleitungen.

Da geht's lang! Alle Areale sind über eine Weltkarte miteinander verbunden – wie schon in „Paper Mario Sticker Star".

Mal dir deine Waffe!

Keine Angst, du musst für „Color Splash" kein echter Künstler sein. Du färbst deine Angriffskarten nur kurz auf dem Gamepad bunt, danach kannst du sie mit einer Wischbewegung einsetzen und Mario führt die entsprechende Attacke aus. Ganz einfach!



Paper Mario Color Splash

Actionspiel für Nintendo Wii U

Nintendo	Erscheint 2016	1 Spieler

Schon die ersten Bilder im neuen „Paper"-Look sehen fantastisch aus. Ob auch der Spielspaß stimmt, werden wir bald berichten!

Wii U

DIE NÄCHSTEN EDITIONEN:



Da Nintendo zu den kommenden 3DS-Spielen „Pokémon Sonne & Mond“ zwar erst wenige Infos veröffentlicht, dennoch möchten wir dir alle bekannten Fakten kurz zusammenfassen. Denn das Internet ist momentan voll mit Gerüchten und Wünschen von Fans – da kann man schnell den Überblick verlieren!
Fest stehen bereits die drei Starter-Pokémon und, dass die Spiele noch in diesem Jahr und weltweit nahezu gleichzeitig erscheinen werden. **Außerdem werden „Pokémon Sonne & Mond“ mit den eShop-Versionen von „Pokémon Blau, Rot & Gelb“ kompatibel sein.** Taschenmonster, die du also in diesen drei Download-Games gefangen hast, wirst du in „Sonne & Mond“ übertragen können. Wie viele neue Pokémon in den Editionen enthalten sein werden und welche sonstigen Neuerungen es geben wird, ist leider noch nicht bekannt. Doch wir denken, dass wir dir bereits im kommenden Heft mehr verraten können.

Bauz
Typen: Pflanze + Flug
Größe: 0,3 m
Gewicht: 1,5 kg
Bereits erlernte Attacke: Blattwerk

Flamiau
Typ: Feuer
Größe: 0,4 m
Gewicht: 4,3 kg
Bereits erlernte Attacke: Glut



Robball
Typ: Wasser
Größe: 0,4 m
Gewicht: 7,5 kg
Bereits erlernte Attacke: Aquaknarre


Kreativer Kopf: Junichi Masuda ist nach wie vor Chef des „Pokémon“-Entwicklerteams.

Offizieller Trailer: Nintendos Ankündigung zu „Pokémon Sonne & Mond“ findest du auf http://bit.ly/1rhjjab

ENDLICH DA:



„Skylanders Battlecast“ rockt!

Ein frischer Wind fegt durch die Skylands: „Skylanders Battlecast“ ist als App für iOS-, Android- und amazon-Geräte erschienen – doch leider so knapp vor dem Redaktionsschluss dieser Ausgabe, dass wir unseren ausführlichen Testbericht ins kommende Heft schieben müssen. Schließlich möchten wir das Game für dich wirklich auf Herz und Nieren prüfen.
Daher hier nur folgende Kurz-Infos: **„Skylanders Battlecast“ basiert auf klassischen Sammelkarten, die in Booster-Tüten erhältlich sind.** Mit Hilfe der Kamera deines Tablets oder Smartphones werden diese Karten dann gescannt und ins Game geholt (ähnlich wie die AR-Karten auf dem Nintendo 3DS). So gelangen immer mehr Skylander, Items und Zaubersprüche in dein Spiel, damit du dich mit deinen Freunden in packenden Duellen messen kannst. Aber auch ein Abenteuer-Modus für Solo-Action ist dabei – ausführliche Infos folgen im kommenden Heft!


Spannende Duelle und aufregende Abenteuer: In „Skylanders Battlecast“ erwarten dich zwei Spielmodi.


So holst du die Skylander auf den Bildschirm: Einfach die „Battlecast“-Karten mit der Kamera deines Tablets oder Smartphones scannen.

Hast du sie noch? Zwei der 270 „Battlecast“-Karten lagen bereits „Skylanders SuperChargers“ bei.

KURZ & KNAPP

Verschiebung von „Pokémon GO“!

Solltest du unsere Meldung auf Seite 10 übersehen haben, hier nochmals die News: Das kostenlose Spiel für Android- und iOS-Geräte wird derzeit noch in Japan, Australien und Neuseeland getestet. „Pokémon GO“ soll daher erst zu einem noch näher genannten Zeitpunkt in Deutschland veröffentlicht werden. **In jedem Fall aber noch in diesem Jahr!**



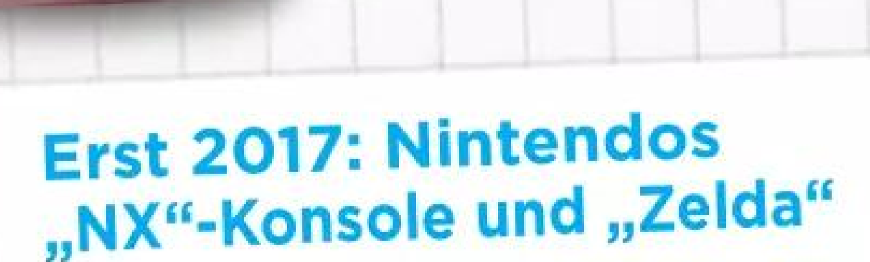
Neues „LEGO Star Wars“!

Der Kino-Hit des vergangenes Jahres war ohne Frage „Star Wars – Das Erwachen der Macht“. **Und am 28. Juni erscheint endlich das gleichnamige „LEGO“-Game!** Darin spielst du nicht nur die Ereignisse aus dem Leinwand-Epos nach, sondern erlebst auch einige Geschichten, die zwischen Episode VI und VII passieren. Unser Test folgt natürlich im nächsten Heft!



Eingestellt: „Disney Infinity“!

Die Macht war nicht mit dem Spiel: **Im Mai wurde überraschend vermeldet, dass die Serie „Disney Infinity“ nicht fortgesetzt sondern eingestellt wird.** Schlimmer noch: Das Entwickler-Studio Avalanche im US-amerikanischen Salt Lake City mit rund 300 Angestellten wurde bereits geschlossen. Mehr zu diesem Thema und zu den Hintergründen wirst du im kommenden Game Master lesen.



Erst 2017: Nintendos „NX“-Konsole und „Zelda“

Die Nachfolge-Konsole der Wii U wird nicht mehr zu Weihnachten, sondern erst im März 2017 erscheinen. Laut Nintendo soll das Gerät mit dem bisherigen Arbeitstitel „NX“ ein „brandneues Konzept“ besitzen. Weitere Details und der Preis sind allerdings noch nicht bekannt. Auch das nächste „The Legend of Zelda“ wird erst im März 2017 erscheinen – und zwar gleichzeitig für Wii U und die kommende „NX“-Konsole.



Ein turmhoher Tempel, der aus dem Wasser ragt? In „Minecraft“ ist bekanntlich alles möglich und wir zeigen dir, wie du so ein Gebäude baust!

Neue Bauidee für alle Minecrafter:

MINECRAFT

DER SCHWIMMENDE TEMPEL!



1 Such dir zunächst einen geeigneten Bauplatz, der nicht zu weit vom Ufer und in einem Gewässer liegt.

2 Errichte vom Ufer aus einen quadratischen Rahmen (z.B. 9x9 oder 11x11 Blöcke), der eine Blockhöhe über dem Wasser „schwebt“.

3 Setze an die äußeren Ecken einen weiteren Block und baue dann an den Ecken vier Stelzen bis zum Grund des Gewässers.

4 Ein Stockwerk wird vier Blöcke hoch. Plane einen Eingang und zu den anderen Seiten Fensteröffnungen. Der Rest wird zugemauert.

5 In die Fensteröffnungen kommt nun Glas, das farbig zu den von dir verwendeten Steinen passen sollte.

6 Neben oder über die Fenster kannst du nun Lampen oder Fackeln befestigen. Wir haben Seelaternen genommen.



Sicherheit geht vor!

Zockst du „Minecraft“ online auf einem Mehrspieler-Server solltest du ein paar einfache Regeln im Hinterkopf haben, die dich schützen und mehr Spaß garantieren:

- ✔ Verrate niemandem deinen echten Namen und lege dir als „Minecraft“-Benutzernamen einen Spitznamen an!
- ✔ Ebenso solltest du niemandem deine persönlichen Daten wie Adresse oder Geburtsdatum verraten!
- ✔ Auch dein Alter oder deine Schule gehen niemanden etwas an!
- ✔ Gleiches gilt für dein Passwort – das sollten höchstens deine Eltern kennen.



7 Baue danach weitere Stockwerke, bis dir die Höhe gefällt. Statt des Eingangs aus dem Endgeschoss baust du aber natürlich Fenster.

8 Vom Eingang errichtest du nun einen Steg zum Ufer. Ziegelstufen und Ziegeltreppen sind hierfür ideal, da sie nur ½ Block hoch sind.



9 Mit diesen Ziegelstufen und -treppen lassen sich auch die Außenwände verzieren. Zum Beispiel so …

10 Dein Turm könnte dann in etwa so aussehen. Vor allem nachts ist er dank der Beleuchtung ein echter Blickfang.



11 Für das Dach kommen dann erneut die Ziegelstufen und -treppen zum Einsatz.

12 Sofern du wie wir noch Öffnungen einplanst, verglase sie wieder und platziere eine Lichtquelle dahinter.

Fertig ist dein schwimmender Tempelturm – auf zum nächsten Projekt!

Ein Minecraft-Projekt für Profis

Eine riesige Insel, die hoch über dem Boden schwebt ist ultracool. Ideal, um darauf weitere Projekte zu starten wie zum Beispiel eine Festung.

DIE SCHWEBENDE INSEL!



1 Suche dir eine Fläche aus, über die deine Insel schweben soll. Dies kann Land oder wie in unserem Fall ein großer See sein.

2 Begib dich auf den Grund (des Gewässers) und errichte von dort aus eine Säule aus einfachen Steinen von 30-40 Blöcken Höhe.

3 An die Spitze der Säule baust du nun ein Kreuz aus weiteren Bruchsteinen. Die vier Stege können gerne unterschiedlich lang sein.

4 Anschließend baust du außen einen Rand, der den Umriss deiner Insel festlegt. Dies kann ebenfalls etwas ungleichmäßig sein.

5 Anschließend wird die Fläche innerhalb des Rahmens mit Bruchsteinen aufgefüllt, so dass eine glatte Fläche entsteht.

6 Von den vier Ecken des Kreuzes baust du nun eine Verbindung nach unten zur Säule. Gehe auch hier wieder ungleichmäßig vor.

7 Anschließend kannst du den unteren Teil der Säule löschen – Zack! Deine bisherige Insel schwebt!

8 Vom äußeren Rand baust du nun Verbindungen nach unten. Je ungleichmäßiger du hier vorgehst, desto realistischer sieht die Insel aus.

DE

9

Ist es dir beim Arbeiten unterhalb der Inselfläche zu dunkel, mach dir einfach Licht!



10



Du musst den Inselkörper nicht komplett mit Steinen ausfüllen, es reicht, wenn du den Rand „zumauerst" – das spart Zeit.

11



Das ungleichmäßige Arbeiten sorgt dafür, dass die Insel aussieht, als wäre sie tatsächlich aus dem Boden herausgerissen worden.

12



Nun wird die Oberseite der Insel gestaltet: Bringe zunächst eine Schicht aus normalen Grasblöcken auf.

13

Danach kannst du je nach Geschmack noch ein paar 1-2 Blöcke hohe Hügel bauen.

14



Wähle dann einige Pflanzen und Deko-Elemente und gestalte damit deine schwebende Insel.

15

Wenn du deine Insel nun weiter ausbauen möchtest, konstruiere vielleicht im Inneren einen Dungeon oder eine Schatzkammer – viel Spaß!

Herzlichen Glückwunsch zu deiner schwebenden Insel - im nächsten Heft gibt's neue Bau-Tipps!

Du suchst tolle Games zum kleinen Preis? Da hätten wir was für dich!

AKTUELLE TOP-DOWNLOADS

Shantae Risky's Revenge



Wii U Shantae ist aus der Jump&Run-Szene mittlerweile nicht mehr wegzudenken. Und wer die freche Heldin noch nicht kennt, sollte sich das aktuelle Game im „Directors Cut" anschauen: ein Pulverfass voller Action und Humor wartet!

ca. 9,99 €

Star Ghost



Wii U Schnall dich an, um im modernsten Raumschiff des Weltalls durch zwölf Sternensysteme zu reisen! Überlebe gnadenlose Asteroidenfelder, tödliche Wächterschiffe und explodierende Planeten. Worauf wartest du noch, Commander?

ca. 8,99 €

Super Metroid







3DS Wii U Eines der besten „Metroid"-Spiele aller Zeiten ist als Umsetzung für die beiden Nintendo-Konsolen zurück. Grafisch ist Samus' Abenteuer zwar etwas schlicht, aber der düstere Sound und das geniale Level-Design sind auch heute noch unschlagbar!

ca. 7,99 €

Mutant Mudds Super Challenge

ca. 9,99 €



3DS Wii U Über 40 Levels voller Jump&Run-Passagen und fordernder Boss-Duelle – das ist „Mutant Mudds"! Besonders pfiffig ist das Wechseln zwischen der Vorder- und Hintergrundebene, auch die vielen Power-Ups und Rätsel rocken!

Asdivine Hearts

Wii U Fans von Rollenspielen mit rundenbasierten Kämpfen aufgepasst: Die Fantasy-Welt Asdivine wird von düsteren Schatten heimgesucht und ausgerechnet ein fetter Kater behauptet, der Gott des Lichts zu sein – und das ist natürlich noch nicht alles ...

ca. 9,99 €



Super Mario Kart

ca. 7,99 €



3DS Wii U Knackig, pixelig, aber extrem gut: Das allererste „Mario Kart" kann nun wahlweise auf dem großen oder kleinen Nintendo-Screen gezockt werden. Erlebe packende Rennen mit Sprungfedern, Rückspiegel-Funktion und ohne Stachi-Panzer!


Du hast Probleme mit den finalen Gegnern im aktuellen „Zelda"-Abenteuer? Dann kommen unsere Tipps ja genau richtig!
THE LEGEND OF ZELDA Twilight Princess HD
Usurpator Zanto
1
Weiche Zantos Schüssen aus oder blocke sie mit deinem Schild. Nimm hierbei den Schurken ins Visier. Setze den Bumerang ein, um Zanto auf den Boden zu wirbeln und ihn dort mit dem Schwert anzugreifen.
2
Auf der kippenden Plattform sorgst du durch Anlegen der Eisenstiefel für einen sicheren Halt. Warte, bis Zanto nicht mehr hüpft, um die Stiefel abzulegen und schnell zu ihm laufen zu können. Greife dann zum Schwert!
3
Unter Wasser legst du das Zora-Gewand an und ziehst Zanto per Greifhaken zu dir heran. Lass dich durch seine Verwirr-Taktik in den folgenden Runden nicht aus der Ruhe bringen.
4
Im nächsten Areal rammst du den Totem-Pfeiler, auf dem Zanto steht. So fällt er von seiner erhöhten Position herunter und du kannst ihm am Boden den Rest geben.
5
Auf der Eisfläche will Zanto als Riese auf dich zu springen. Weiche aus und schleudere die Morgenstern-Kugel auf seine Füße. Rolle dich dann zu ihm und greife an!
6
Im letzten Areal wird Zanto zum Nahkämpfer. Rolle dich um ihn herum und weiche seinen Wirbelattacken aus – danach ist er besonders verwundbar. Nach dieser Runde ist der Bösewicht endgültig ausgeschaltet.



Ganons Marionette Zelda

1 Visiere Zelda an und weiche ihren flächigen Boden- und ihrer Flugattacke aus. Sobald sie ihre Energiekugel schleudert, spielst du per Schwert mit ihr „Tennis".

2 Nach ein paar Runden hast du Ganon aus Zelda „vertrieben", doch der Kampf gegen den Bösewicht geht weiter …

Schattenbestie Ganon

1 Nimm die Wolf-Gestalt an und warte, bis die Bestie außen herumgelaufen ist. Rennt sie auf dich zu, drücke die A-Taste zum Schieben, sobald dies angezeigt wird.

2 Wirf sie danach zur Seite und attackiere den Bauch mit deinem Schwert. Die Schattenbestie kommt stets aus einem blauen Portal heran gelaufen.

Dämonenkönig Ganondorf

1 Reite hinter Ganondorf her und visiere ihn an. Bist du nah genug, schieße einen Lichtpfeil ab, um ihn so auszubremsen.

2 Rücke dem Schurken dann mit Schwertattacken zuleibe und wiederhole den Ablauf wie üblich ein paar Mal. Danach geht der Kampf in einer Arena weiter.

3 Im finalen Gefecht musst du warten, bis Ganondorf angreift und „Chance" eingeblendet wird. Drücke die A-Taste, damit es zum Duell kommt.

4 Drücke hierbei so schnell wie möglich wiederholt auf die A-Taste, um zu gewinnen und Ganondorf verwunden zu können.

CODES & KNIFFE!



Wii U Tägliche Überraschung!

Kleiner Tipp für alle amiibo-Fans: Sobald du an einem Tag fünf amiibo eingescannt hast, bekommst du einen zufälligen Bonus im Spiel geschenkt. Dies ist jeden Tag erneut möglich, wobei um Mitternacht der Zähler deiner Scans wieder auf Null gesetzt wird. Und noch etwas: Die Schatten Mewt-wo-Karte wird beim ersten Einscannen nicht gezählt – an den nachfolgenden Tagen jedoch schon.



3DS Mehr Sportler!

Selbstverständlich lassen sich im aktuellen „Mario & Sonic" für den Nintendo 3DS jede Menge weiterer Helden und Schurken freischalten, um mit ihnen um Olympisches Gold zu kämpfen. Die folgende Auflistung verrät dir, was hierfür jeweils nötig ist.

Charakter	Bedingung im „Auf nach Rio"-Modus:
Diddy Kong	Besiege ihn im 110m Hürdenlauf Plus an Tag 1 von Marios Abenteuer.
Dry Bowser	Besiege ihn im Speerwerfen Plus an Tag 5 von Sonics Abenteuer.
Eggman Nega	Besiege ihn im Weitsprung Plus an Tag 4 von Marios Abenteuer.
Jet the Hawk	Besiege ihn im Fußball Plus an Tag 7 von Sonics Abenteuer.
Larry Koopa	Besiege ihn im Reitsport Plus an Tag 4 von Sonics Abenteuer.
Nabbit	Besiege ihn im 100m Plus an Tag 1 von Sonics Abenteuer.
Rosalina	Besiege sie in Gymnastik Plus an Tag 3 von Marios Abenteuer.
Rouge the Bat	Besiege sie in Golf Plus an Tag 7 von Marios Abenteuer.
Roy Koopa	Besiege ihn im Beach Volleyball Plus an Tag 2 von Marios Abenteuer.
Sticks the Badger	Besiege sie im Bogenschießen Plus an Tag 3 von Sonics Abenteuer.
Wave the Swallow	Besiege sie im BMX Plus an Tag 5 von Marios Abenteuer.
Wendy O. Koopa	Besiege sie im Schwimmen Plus an Tag 6 von Marios Abenteuer.
Zavok	Besiege ihn im Boxen Plus an Tag 6 von Sonics Abenteuer.
Zazz	Besiege ihn im Tischtennis Plus an Tag 2 von Sonics Abenteuer.



3DS Kleines „Osterei"!

Im Abenteuer-Modus ist ein so genanntes „Easter Egg" (übersetzt: Osterei) versteckt. Hierbei handelt es sich natürlich nicht um eine Süßigkeit, sondern um ein lustiges Geheimnis, welches die Entwickler ins Spiel eingebaut haben.

Jedes Mal, wenn du im Abenteuer-Modus eine Mission auswählst, ist anschließend auf dem unteren Screen ein Ladebalken zu sehen. Auf dem oberen ist ein Tutorial-Tipp zu lesen ... Sobald du aufgefordert wirst, die Ⓐ-Taste zu drücken, betätige besser die anderen Tasten: also Ⓑ, Ⓨ, Ⓧ, Ⓡ und Ⓛ. Auf diese Weise kannst du Links bekanntes Ocarina-Instrument spielen, wobei Ⓑ, Ⓨ und Ⓧ, hohe Töne erzeugen und Ⓡ sowie Ⓛ tiefe Töne. Viel Spaß!

3DS Neuer Spielmodus!



Schaffst du es, das schräge Strategie-Abenteuer erfolgreich zu beenden, schaltest du den Plus-Modus frei. Dieser lässt dich die drei Galaxien von vorn beginnen, jedoch mit folgenden Unterschieden:

- Bereits angeworbene Charaktere befinden sich schon auf deinem Raumschiff.
- Sämtliche zuvor eingesammelten oder gekauften Hüte bleiben weiterhin in deinem Besitz.





EURE CHARTS

Deine Meinung zählt!

Welche Games zockst du am liebsten und wie heißen deine Lieblingshelden? Mach mit bei unserer Online-Umfrage – wir verlosen unter allen Einsendungen tolle Romane für Minecrafter!

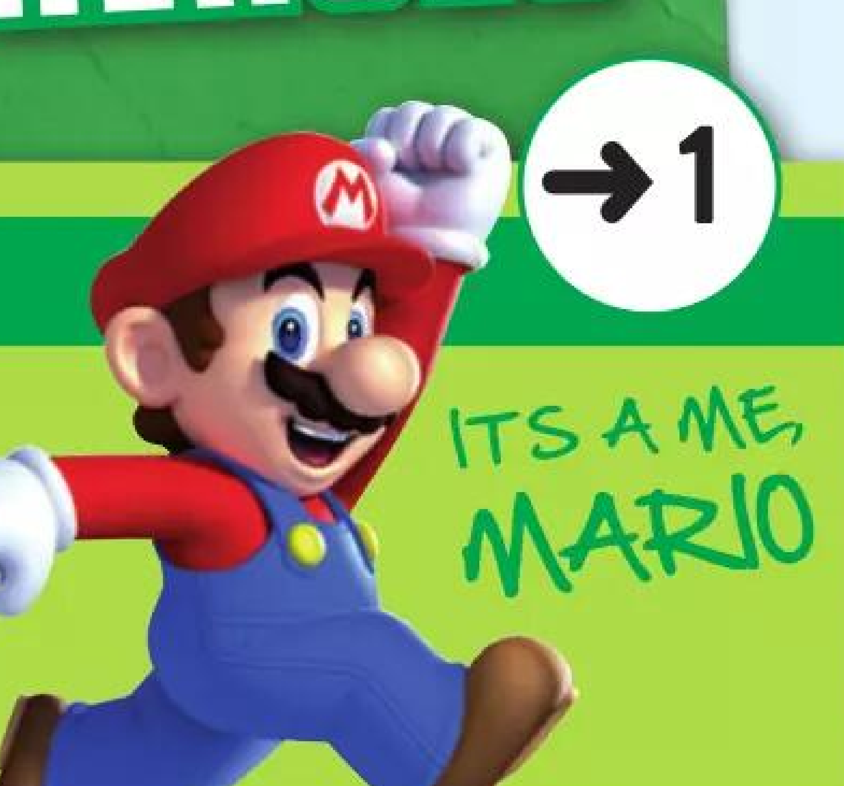
Jetzt neu! Direkt online mitmachen!



Weitere Infos findest du auf Seite 33!

GAME-HEROES

1 Mario →1



Und auch dieses Mal konnte niemand an Nintendos Superdupermega-Held vorbeiziehen. Wird's da oben nicht langsam langweilig, Mario?



2 Luigi ↑4



Marios jüngerer Zwillingsbruder hat mächtig aufgeholt – fehlt von der Familie eigentlich nur noch Cousin Wario ...



3 Yoshi ↑6



Der knuffige Dino hat sich mit seiner Stampfattacke und flinker Zunge den Weg in eure Top 3 erkämpft. Herzlichen Glückwunsch!



4 Steve ↓2



5 Link →5



6 Inkling ↑7



7 Kirby ↑10



8 Sonic ↑13



9 Ash NEU!



10 Pikachu ↓3



11 Toad ↓9



12 Naruto NEU!



13 Rayman NEU!



14 Kaos →14



15 Glumshanks NEU!




TOP-SPIELE

1 Minecraft →1

DIV.

Passend zu eurem Dauerbrenner haben wir in dieser Ausgabe vier Seiten mit neuen Bautipps parat – und im nächsten Heft noch mehr!



2 Splatoon ↑3

Wii U

Nintendos farbenfrohes Spritz-Spektakel hat die Konkurrenz förmlich weggeballert ... Ob's nächstes Mal für Platz 1 reicht?



3 Super Mario Maker ↓2

Wii U

Der „Mario"-Baukasten ist nicht nur klasse, um eigene Levels zu entwerfen. Sondern auch, um sich Areale von anderen herunterzuladen.



4 Mario Kart 8 ↑7



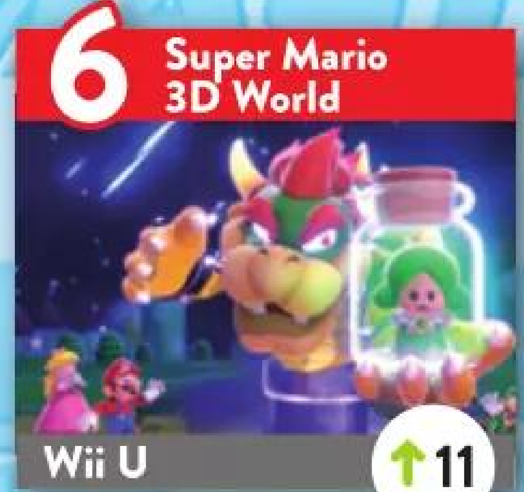
Wii U

5 Pok. O. Rubin & A. Saphir →5



3DS

6 Super Mario 3D World ↑11

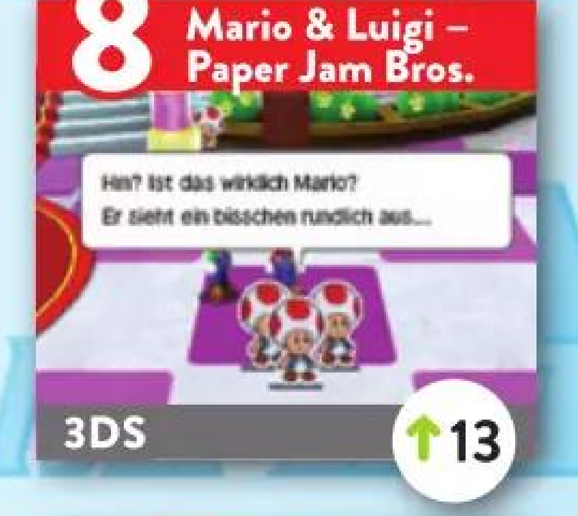


Wii U

7 Super Smash Bros. ↓4

3DS / Wii U

8 Mario & Luigi – Paper Jam Bros. ↑13



3DS

9 Pokémon X & Y NEU!



3DS

10 Pokémon Tekken NEU!

Wii U

11 Skylanders SuperChargers ↓9



DIV.

12 Dragon Ball Xenoverse NEU!



DIV.

13 Naruto Shippuden UNS 4 NEU!



DIV.

14 Zelda – The Wind Waker HD NEU!



Wii U

15 Animal Crossing – New Leaf ↓8



3DS



Dein Extra: Magnetic E-Flyer oder Super Splasher

2 coole Monster und 2 starke Sticker in jeder Tüte!

Die Monster haften auf jeder magnetischen Oberfläche!

Jetzt kannst du deinen Stundenplan, deine Zeichnungen und alles, was du sonst so brauchst, ganz bequem an den Kühlschrank oder deine Magnet-Pinnwand heften. **Denn die E-Flyers sind kleine Magnet-Monster, die nicht nur witzig aussehen, sondern auch superpraktisch sind.** Mit ihrer Hilfe kannst du alles Wichtige befestigen und einfach wieder austauschen.

72 Motive zum Sammeln und Tauschen!

Jede Tüte enthält zwei der kleinen Monster und zusätzlich zwei passende Sticker. Die E-Flyers haften auf jeder Oberfläche aus Metall.

Hinweis: Bitte niemals auf Menschen oder Tiere zielen!

Hitzefrei, Sommerferien, ein Nachmittag im Freibad oder im Garten ... **Wenn es draußen einfach viel zu warm ist, kommt der Super Splasher genau richtig!** Mit dem extra großen Wassertank kannst du dir und deinen Freunden jetzt eine coole Erfrischung gönnen. Und nebenbei beweisen, wie gut du zielen kannst!

So machst du deinen Super Splasher startklar!

1. Stöpsel am Griff des Splashers herausziehen.
2. Unter dem Wasserhahn füllen.
3. Den Stöpsel wieder in den Griff drücken.
4. Jetzt kannst du loslegen!

Treffsichere Abkühlung für heisse Tage!

DEINE Seite!

Schreib uns!

Du hast auch Fragen, Anregungen oder Kritik? Prima! Schick uns gerne einen Brief oder eine E-Mail. **Wir freuen uns auch auf deine Zeichnungen!** Vergiss bitte deinen Namen und dein Alter nicht!

Per E-Mail an:
gamemastermail@panini.de
Betreff: Game Master – Leserbriefe 4/16

Oder per Post an:
Panini Verlags GmbH
Game Master – Leserbriefe 4/16
70165 Stuttgart

Tipps für alle Zeichner:
Bitte malt eure Kunstwerke am besten auf ein weißes DIN-A4-Blatt, schreibt euren Namen auf die Rückseite und faltet es anschließend nicht mehr als nötig. So kommen eure Bilder am besten zur Geltung! Oder einfach einscannen und per Mail schicken!

Kommt „Galaxy"?

In Japan ist „Inazuma Eleven GO Galaxy" ja schon längst erschienen. Ich weiß, dass die deutschen Versionen meist etwas später erscheinen, aber mittlerweile mache ich mir Sorgen, ob es überhaupt noch auf Deutsch herauskommt.
Jonas Psotka

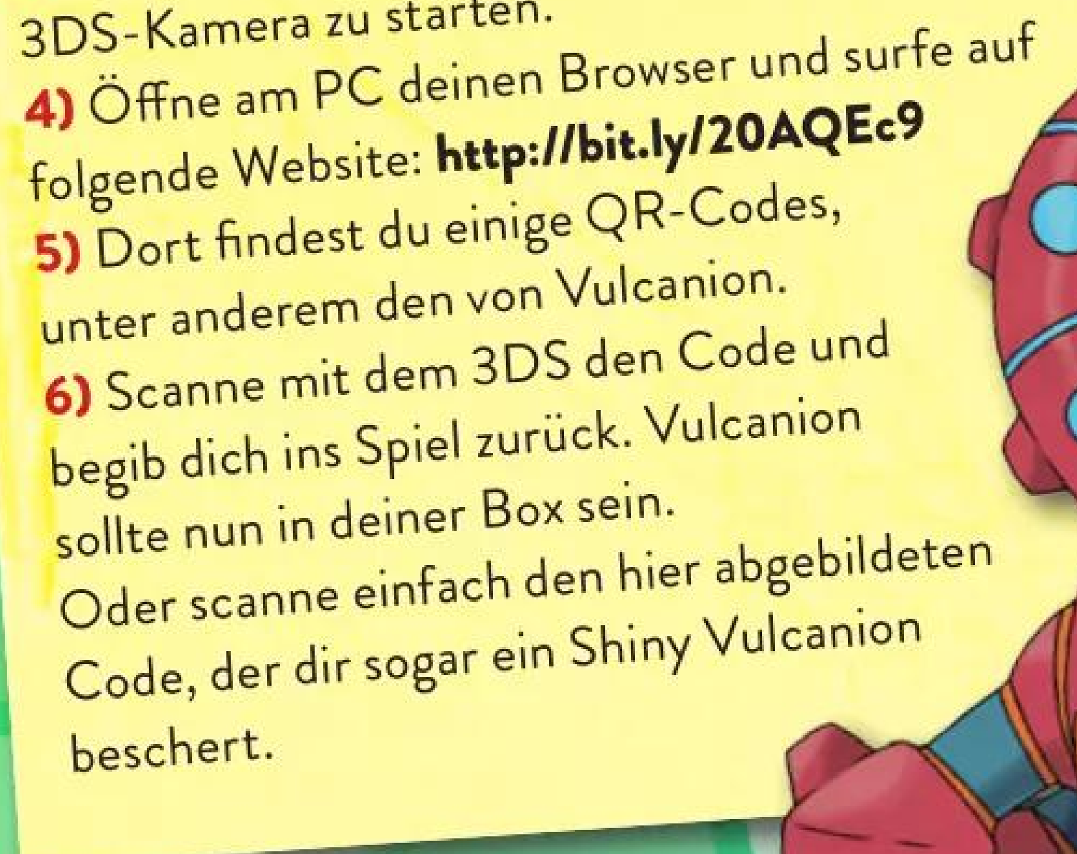
Ja, die deutschen Veröffentlichungen der „Inazuma Serie" hinken den japanischen Erscheinungen leider deutlich hinterher. Aktuell wurde von Nintendo Deutschland noch kein neues „Inazuma Eleven"-Spiel angekündigt. Doch das muss nichts heißen, denn bislang war keines der Games weit im voraus auf den Terminlisten zu finden. Drücken wir also die Daumen, dass die spannende Serie bald mit „Inazuma Eleven GO Galaxy" ihren würdigen Abschluss erhält, denn in Japan ging die TV-Serie ja mit der gleichnamigen Staffel zuende.

Blitzschnell!
Drei Freunde streiten, wessen Vater am schnellsten ist. Meint der Erste: „Mein Vater fährt einen Porsche und erreicht damit locker 250 km/h!" Sagt der Zweite: „Mein Vater ist Jet-Pilot und zischt mit mindestens 1.000km/h ab!" Der Dritte lächelt nur und sagt: „Mein Vater ist Politiker. Um 17 Uhr hat er Dienstschluss und um 16 Uhr ist er bereits zu House!"

„Vulcanion" herunterladen?

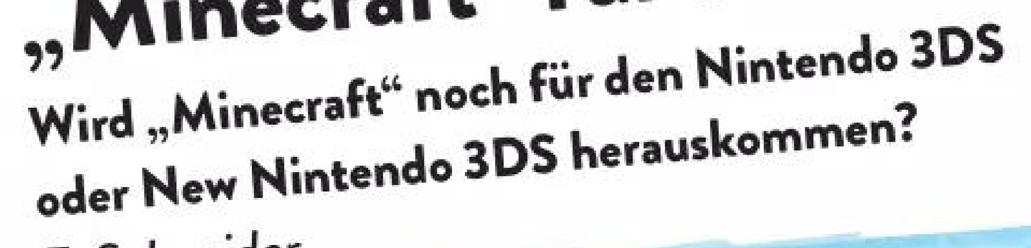
Wie komme ich an Event-Pokémon Volcanion heran?
Dexter Schlossnagel

Um Vulcanion und einige andere Event-Pokémon in „Omega Rubin & Alpha Saphir" herunterzuladen, ist ein PC mit einer Internetverbindung nötig. Hier die Kurzanleitung:
1) Starte „Pokémon Omega Rubin & Alpha Saphir", öffne das Lagerungs-System und räume dort den Platz in Box 1 frei.
2) Drücke die Home-Taste des 3DS, um das Spiel zu verlassen (aber nicht zu beenden).
3) Drücke dann gleichzeitig die L- und R-Tasten, um die 3DS-Kamera zu starten.
4) Öffne am PC deinen Browser und surfe auf folgende Website: **http://bit.ly/20AQEc9**
5) Dort findest du einige QR-Codes, unter anderem den von Vulcanion.
6) Scanne mit dem 3DS den Code und begib dich ins Spiel zurück. Vulcanion sollte nun in deiner Box sein.
Oder scanne einfach den hier abgebildeten Code, der dir sogar ein Shiny Vulcanion beschert.



„Minecraft" für 3DS?





Wird „Minecraft" noch für den Nintendo 3DS oder New Nintendo 3DS herauskommen?
F. Schneider

Wir würden uns selbst über eine solche Ankündigung freuen, doch bislang hat weder Nintendo noch Microsoft etwas Offizielles in dieser Richtung verlauten lassen. Zwar gab es im Vorwege der Wii-U-Version einige Gerüchte um eine 3DS-Fassung, aber die scheinen im Sande verlaufen zu sein. Immerhin: Technisch ist „Minecraft" auf dem 3DS machbar, was eine Fan-Version vor einiger Zeit deutlich machte ... Sollte es hierzu eine offizielle News geben, liest du sie selbstverständlich im Game Master.

SO WIRST DU GAME-TESTER

Du möchtest ebenfalls dein Lieblingsspiel auf dieser Seite vorstellen? Dann schreibe uns einfach zwei (!) Sätze zu deinem Game-Favoriten! Wir freuen uns auf deine Einsendung – die Adresse findest du oben!

MINECRAFT (DIV)



GAME-TESTER

„Minecraft" ist ein sehr schönes Spiel, bei dem man seiner Kreativität freien Lauf lassen kann. Dieses Game bringt sehr viel Spaß und man kann auf Servern mit anderen Spielern zocken und es mit Mods tunen.
Game-Test von Jonas Sperveslage

3DS STEAMWORLD HEIST



GAME-TESTER

Das Download-Strategie-Game wurde mir von einem Freund empfohlen und ich bin begeistert. Es macht irre Spaß, mit seinen Robotern die feindlichen Raumschiffe zu erobern und Schätze zu sammeln.
Game-Test von Matz Serken



In einem Kaufhaus bei den Rolltreppen hängt ein riesiges Schild, auf dem steht: „Auf der Rolltreppe müssen Hunde getragen werden!“ Stöhnt ein Kunde: „Was für ein Mist, wo soll ich denn jetzt einen Hund herkriegen?“

Spitfire auch einzeln?

Wird Spitfire irgendwann auch einzeln zu kaufen sein? Oder bleibt die Figur nur in den Starter-Packs zu „Skylanders Superchargers“ erhältlich?
Noah

Da müssen wir dich leider enttäuschen, denn Figuren aus den Starter-Packs der „Skylanders“-Spiele erschienen bislang noch nie erneut als einzelne Figuren. Die einzigen Ausnahmen sind „Bowser“ und „Donkey Kong“ – oder spezielle Editionen der Starter-Figuren (z.B. Legendary).

Koopalinge als amiibo?

Ich habe im Internet gelesen, dass amiibo-Figuren zu den sieben Koopalingen herauskommen. Stimmt das? Und wenn ja, wann erscheinen sie in Deutschland?
Dominic



Im Internet tauchten vor einige Zeit amiibo-ähnliche Figuren der Koopalinge auf (siehe Foto). Dies sind jedoch nur inoffizielle Figuren aus China, die keinerlei Technik enthalten und im Detail obendrein schlecht bemalt sind. Auch hieß es auf einigen Fan-Seiten, im Januar 2016 würden die Koopalinge in den USA erscheinen – leider stimmte dies nicht. Nintendo selbst hat die sieben Koopalinge bislang noch nicht angekündigt, aber die Gerüchteküche brodelt natürlich. Uns sollte es daher nicht wundern, wenn die sieben Schurken schon in den nächsten Monaten auf der Veröffentlichungsliste stehen. Drücken wir die Daumen!

Deine Meinung zählt!

Siehe auch Seite 30!

Welche Games zockst du am liebsten? Wie heißen deine Lieblings-Helden und wie hat dir diese Ausgabe gefallen? Mach bis zum **3. August 2016** mit bei unserer Online-Umfrage:

http://bit.ly/27yBado



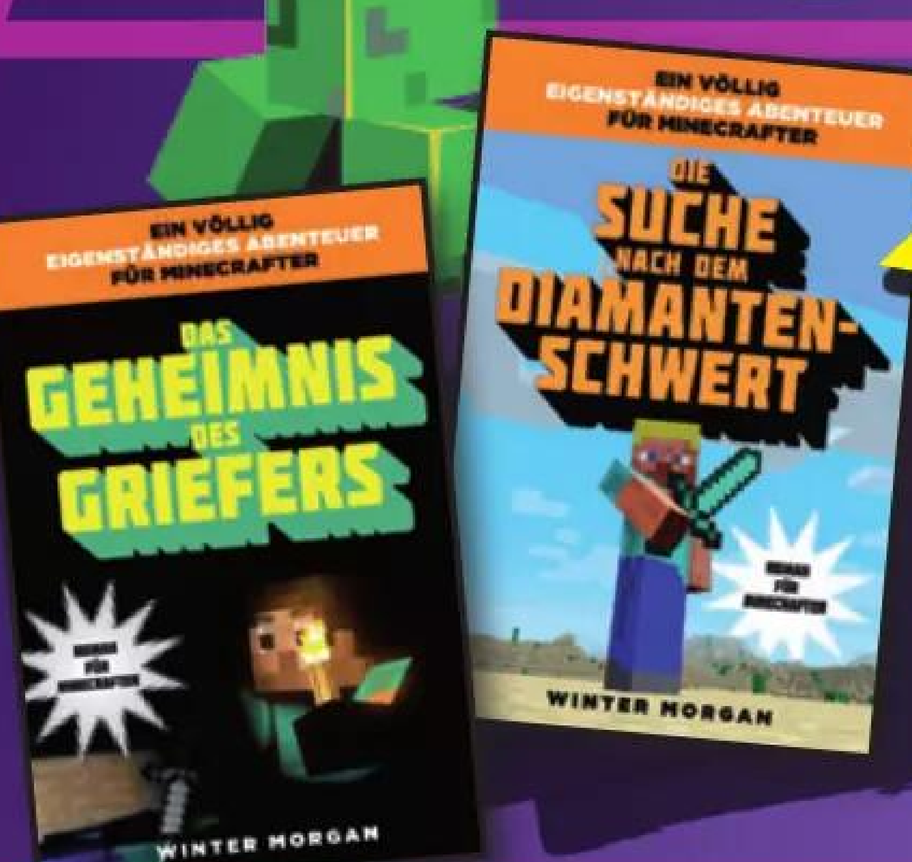
Jetzt neu! Direkt online mitmachen!

Nachschub für „Splatoon“?

Ich habe gehört, dass für „Splatoon“ keine neuen Waffen mehr herauskommen werden? Stimmt das?
Elias

Da können wir dich beruhigen! Zuletzt erschien ja beispielsweise im April das Update 2.7.0, das dem Spiel acht neue Waffen hinzufügte. Zudem gab's einige neue Features und Korrekturen für noch spannendere Farbspritz-Duelle. Von daher und auch wegen der weltweit großen Beliebtheit von „Splatoon“ sind wir uns ziemlich sicher, dass Nintendo weiterhin an Updates arbeiten und veröffentlichen wird.





5x

Je einen packenden Roman aus dem „Minecraft“-Universum!

Viel Spass und viel Glück!

Deine Antworten werden nicht mit deinen persönlichen Daten in Verbindung gebracht. Teilnahmebedingungen im Impressum auf Seite 34.

Nächste Ausgabe GM 5/16

MINECRAFT

Auch im nächsten Heft gibt's wieder viele neue „Minecraft"-Tipps – nicht verpassen!

SKYLANDERS

Was plant Kaos als nächstes? Freu dich auf eine XXL-Vorschau zum kommenden „Skylanders"-Game!

Monster Hunter Generations · Kirby Planet Robobot · LEGO Star Wars – Das Erwachen der Macht

Die Top-Games des Sommers im Test: „LEGO Star Wars – Das Erwachen der Macht", „Kirby – Planet Robobot", „Monster Hunter Generations" und viele mehr!

Gratis im nächsten Heft!!!

invizimals 1 Booster

oder

Pokémon Sammelkartenspiel Schwarz & Weiss Plasma-Blaster 1 Booster

Probepack Mit 3 Sammelkarten!

Außerdem:

Und natürlich gibt's auch wieder brandneue Infos, Tests & Tipps zu deinen Lieblingshelden und -serien! Z. B. „Animal Crossing", „Disney Infinity", „Dragon Ball Z", „LEGO Dimensions", „Mario", „Naruto", „One Piece", „Pokémon", „Sonic", „Zelda" und viele mehr!

Der kommende Game Master erscheint am Mittwoch, den 17. August 2016!

IMPRESSUM GAME MASTER

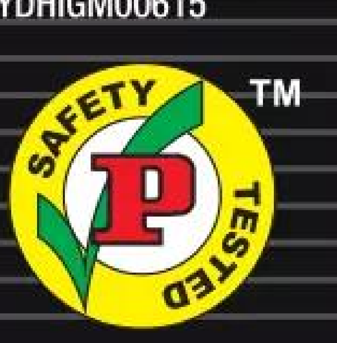
GAME MASTER wird zweimonatlich von der Panini Verlags GmbH, Rotebühlstraße 87, 70178 Stuttgart herausgegeben.

Geschäftsleitung: Hermann Paul; Head of Editorial: Jo Löffler (v.i.S.d.P.); Externe Redaktion: Michael Martin (verantw.), Jannes Martin
Redaktion: Annika Elster, Melita Halilovic Head of Marketing: Achim Günzel; Marketing & Kooperationen: Jette Götz; marketing@panini.de;
Grafik & Repro: Designbüro ach & krach GmbH, www.achundkrach.de; Art-Direction: Mira Antonijevic; Produktion: Gunther Heeb Druck: Severotisk spol. S.r.o., Tschechien; Anzeigen: Blaufeuer Vertragsvertretungen GmbH, info@blaufeuer.com. Es gilt die Anzeigenliste 13 vom 01.10.2015.
Vertriebsservice: stella distribution, Hamburg, Fax: 040/80 80 53 050 Presse & PR: Steffen Volkmer; Abonnenten-Service: Stella services GmbH, Postfach 10 29 46, 20020 Hamburg, Tel. 040 / 80 80 53 066, Fax 040 / 80 80 53 050, E-Mail: Panini@stella-services.de. Preis für ein Jahresabonnement des Game Master (6 Ausgaben): € 22,20 (D), € 24,60 (A),sFr 43,20 (CH) inkl. Zustellgebühr (sonstiges Ausland auf Anfrage).



Teilnahmebedingungen für Gewinnspiele: Jeder ist zur Teilnahme berechtigt, außer den Mitarbeitern der Panini Verlags GmbH und der jeweiligen Kooperationspartner. Bei der Gewinnauslosung sind Barzahlung und der Rechtsweg ausgeschlossen (falls nicht anders angegeben).

Weitere Informationen zu den beigelegten Panini-Extras unter www.panini-safety.de
YDHIGM00615





STAR WARS

Slap-Snap Funktion:



POWER BANDS

MINI SLAP SNAP BANDS

DREAMWORKS

DRAGONS

JETZT ÜBERALL IM HANDEL
& ONLINE ERHÄLTLICH!!!



CHARMBANDS



MINI SLAP SNAP BANDS

NUR VON CRAZE !!!

ZUM SAMMELN UND TAUSCHEN!



LEGO
STAR WARS
DAS ERWACHEN DER MACHT
TM
PlayStation® EXKLUSIV®
• Phantom Limb Level-Pack
• Droiden -Charakter-Pack
AB 28.06.2016 ERHÄLTLICH
PS4
Auch erhältlich für PS VITA und PS3


GAME MASTER
Rio2016
MARIO & SONIC
BEI DEN
OLYMPISCHEN SPIELEN
RIO 2016™
NINTENDO 3DS
Wii U


GAME MASTER
YO-KAI WATCH
NINTENDO 3DS
© 2016 LEVEL-5 Inc. © 2016 Nintendo Co., Ltd
Nintendo 3DS is a Trademark of Nintendo